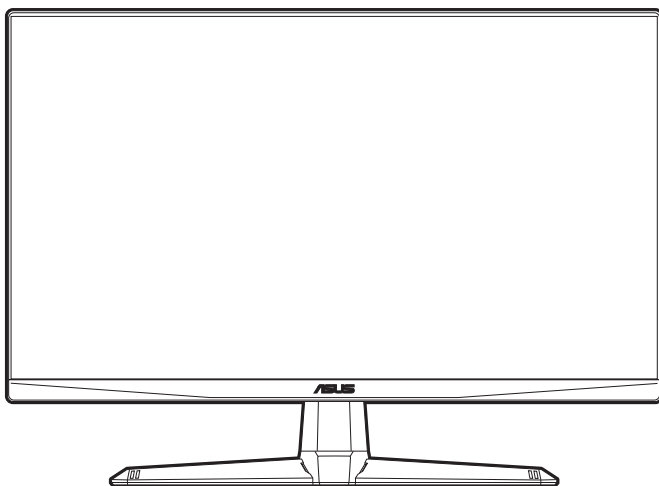


**ASUS®**

**TUF Gaming monitor  
VG249QM1A serija**

*Korisnički vodič*



**HDMI™**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Prvo izdanje

Travanj 2022.

**Autorska prava © 2022 ASUSTeK COMPUTER INC. Sva prava pridržana.**

Niti jedan dio ovog priručnika, uključujući u njemu opisane proizvode i softver, ne smije se reproducirati, emitirati, prepisivati, pohranjivati na sustave za pretraživanje ili prevoditi na bilo koji jezik u bilo kojem obliku ili na bilo koji način, osim kroz dokumentaciju koju kupac čuva u svrhu sigurnosnog kopiranja, osim uz izričitu dozvolu tvrtke ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Jamstvo ili usluga za proizvod neće biti nastavljani ako se: (1) proizvod popravi, modificira ili promijeni, a da taj popravak, modifikaciju ili promjenu nije pismeno odobrio ASUS; ili (2) serijski broj proizvoda ošteti ili nestane.

ASUS DAJE OVAJ PRIRUČNIK "U VIDENOM STANJU" BEZ IKAKVIH JAMSTAVA, BILO IZRIČITIH ILI PODRAZUMIJEVANIH, ŠTO UKLJUČUJE, ALI NIJE OGRANIČENO PODRAZUMIJEVANIM JAMSTVIMA ILI UVJETIMA UTRŽIVOSTI ILI PRIMJERENOSTI ZA ODREĐENU SVRHU. NI U KOJEM SLUČAJU ASUS, NJEGOVI DIREKOTRI, SLUŽBENICI, ZAPOSLENICI ILI AGENTI NE MOGU BITI ODGOVORNI ZA BILO KAKVU NEIZRAVNU, POSEBNU, SLUČAJNU ILI POSLJEDIČNU ŠTETU (UKLJUČUJUĆI ŠTETU ZBOG GUBITKA ZARADE, POSLA, UPORABLJIVOSTI ILI PODATAKA, PREKIDA POSLA I SLIGNOG), ČAK I AKO JE ASUS PRIJE BIO OBAVIJEŠTEN O MOGUĆNOSTI TAKVIH ŠTETA UZROKOVANIH KVAROVIMA ILI GREŠKAMA U OVOM PRIRUČNIKU ILI PROIZVODU.

TEHNIČKI PODACI I INFORMACIJE SADRŽANE U OVOM PRIRUČNIKU SLUŽE U SVRHU INFORMIRANJA I PODLOŽNE SU PROMJENI U BILO KOJEM TRENTUTKU BEZ PRETHODNE NAJAVE I NE SMIJU SE SMATRATI OBAVEZOM OD STRANE TVRTKE ASUS. ASUS NE PREUZIMA ODGOVORONOST ZA BILO KAKVE GREŠKE ILI NETOČNOSTI KOJE SE MOGU PRONAĆI U OVOM PRIRUČNIKU, UKLJUČUJUĆI PROIZVODE I SOFTVER KOJI SU U NJEMU OPISANI.

Proizvodi i imena korporacija spomenuti u ovom priručniku mogu i ne moraju biti registrirane trgovačke marke ili autorska prava tih tvrtki i koriste se samo u svrhu prepoznavanja i objašnjavanja na korist njihovih vlasnika bez ikakve namjere povrede njihovih prava.

# Sadržaj

Napomene .....	iv
Informacije o sigurnosti .....	v
Održavanje i čišćenje .....	vi
Takeback Services.....	vii
Podaci o proizvodu za energetska oznaka EU .....	vii

## Poglavlje 1: Informacije o proizvodu

1.1	Dobro došli! .....	1-1
1.2	Sadržaj paketa .....	1-1
1.3	Uvod u monitor.....	1-2
1.3.1	Pogled s prijašnjeg .....	1-2
1.3.2	Pogled s boka .....	1-3
1.3.3	Funkcija GamePlus .....	1-4
1.3.4	Funkcija GameVisual .....	1-5

## Poglavlje 2: Postavljanje

2.1	Sastavljanje kraka/postolja monitora.....	2-1
2.2	Prilagodba monitora .....	2-2
2.3	Odvajanje kraka (za VESA zidno montiranje).....	2-3
2.4	Spajanje kabela .....	2-4
2.5	Uključivanje monitora.....	2-4

## Poglavlje 3: Opće upute

3.1	OSD (zaslonski) izbornik .....	3-1
3.1.1	Kako promijeniti konfiguraciju .....	3-1
3.1.2	Uvod u funkcije OSD-a .....	3-1
3.2	Sažetak tehničkih podataka .....	3-7
3.3	Vanjske dimenzije .....	3-9
3.4	Rješavanje problema (FAQ) .....	3-10
3.5	Podržani način rada .....	3-11

# Napomene

## Izjava FCC-a (američke Savezne komisije za komunikacije)

Ovaj uređaj sukladan je s 15. dijelom pravila američke Savezne komisije za komunikacije. Za rad postoje dva uvjeta:

- Ovaj uređaj ne smije uzrokovati štetne smetnje
- Ovaj uređaj mora podnijeti sve smetnje, uključujući smetnje koje uzrokuju neželjeni rad.

Ova oprema testirana je i zaključeno je da je sukladna unutar zahtjeva za digitalne uređaje Klase B sukladno s 15. dijelom pravila američke Savezne komisije za komunikacije. Ti su zahtjevi osmišljeni kako bi se pružila razumna zaštita protiv štetnih smetnji u nastanjenom području. Ova oprema stvara, koristi i može zračiti radio-frekvencijsku energiju i ako se ne instalira i ne koristi u skladu s uputama, može uzrokovati štetne smetnje radio komunikaciji. Međutim, nema jamstva da do takvih smetnji neće doći u bilo kojoj određenoj instalaciji. Ako ova oprema uzrokuje štetne smetnje radio ili TV prijemu, što se može odrediti isključivanjem i uključivanjem opreme, korisniku preporučujemo da smetnje ispravi na jedan od sljedećih načina:

- Preusmjerenje ili premještanje prijamne antene.
- Povećanje razmaka između opreme i prijemnika.
- Spajanje opreme na drugi, a ne isti izvor struje na koji je spojen i prijemnik.
- Kontaktiranje trgovca ili iskusnog radio/TV servisera radi pomoći.



---

Uporaba zaštićenog kabela za povezivanje monitora s grafičkom karticom obavezna je kako bi se osigurala sukladnost s pravilima FCC-a. Promjene ili modifikacije ove jedinice koje nisu izričito odobrene od strane djelomično odgovorne za sukladnost mogu poništiti korisnikovo pravo na rad s opremom.

---

## Izjava kanadskog Ureda za komunikacije

Ova digitalna sprava ne premašuje Klasu B ograničenja emisije radio buke digitalnih sprava istaknutu u Pravilima o radio smetnji kanadskog Ureda za komunikacije.

Ova digitalna sprava klase B sukladna je s kanadskim ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



## Informacije o sigurnosti

- Prije postavljanja monitora, pažljivo pročitajte dokumentaciju priloženu u paketu.
- Kako biste spriječili opasnost od požara ili strujnog udara, ne izlažite monitor kiši ili vlazi.
- Nikada ne otvarajte okvir monitora. Opasan visoki napon unutar monitora može uzrokovati ozbiljne ozljede.
- Ako se napajanje pokvari, ne popravljajte ga sami. Kontaktirajte kvalificirane tehničare ili trgovinu.
- Prije korištenja proizvoda provjerite jesu li sve kabeli ispravno spojeni i da kabeli napajanja nisu oštećeni. Ako primijetite ikakvo oštećenje, odmah kontaktirajte trgovca.
- Utori i otvori na stražnjoj i gornjoj strani okvira monitora služe za prozračivanje. Ne blokirajte te utore. Nemojte smjestiti proizvod blizu ili na radijator ili bilo koji izvor topline ako nemate dobru ventilaciju.
- Monitor treba spajati samo na izvor struje naznačen na oznaci. Ako niste sigurni koju vrstu izvora napajanja imate kod kuće, konzultirajte se s trgovcem ili opskrbljivačem električne energije.
- Koristite prikladan strujni utikač sukladan s lokalnim standardom struje.
- Nemojte preopterećivati letvice ili produžne kabele. Preopterećivanje može uzrokovati požar i strujni udar.
- Izbjegavajte prašinu, vlagu i ekstremne temperature. Nemojte stavljati monitor na mjesto gdje se može smočiti. Stavite monitor na stabilnu površinu.
- Izvadite kabel napajanja iz struje za vrijeme grmljavinske oluje ili ako ga duže vrijeme ne planirate koristiti. Tako ćete zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanog izbojima napona.
- Nemojte gurati predmete i ne prolijevajte tekućinu u utore na okviru monitora.
- Kako bi monitor radio kako treba, koristite ga samo s računalima s certifikatom UL koja imaju ispravno konfigurirane utičnice označene sa 100-240V AC (izmjenična struja).
- Ako naiđete na tehničke probleme s monitorom, kontaktirajte kvalificiranog servisera ili trgovca.
- Prilagodba glasnoće i ekvilizatora na drukčije postavke u odnosu na središnji položaj mogu uzrokovati povećanje izlaznog napona na slušalicama i povećanje razine zvučnog pritiska.



Simbol prekrížene kante za smeće s kotačem ukazuje da se proizvod (električni, elektronički i baterija koja sadrži živu) ne smije odlagati s općim otpadom. Provjerite lokalna pravila o odlaganju elektroničkih proizvoda.

## Održavanje i čišćenje

- Prije podizanja ili premještanja monitora, najbolje je prvo izvaditi kabele i kabel napajanja. Poštujte pravila ispravnog podizanja tereta kada premješate monitor. Dok podižete ili nosite monitor, držite ga za rubove. Ne podižite zaslon držeći postolje ili kabel.
- Čišćenje. Isključite monitor i izvadite kabel napajanja. Očistite površinu monitora neabrazivnom tkaninom koja ne ostavlja dlačice. Teže mrlje možete ukloniti tkaninom ovlaženom blagim sredstvom za čišćenje.
- Izbjegavajte sredstva za čišćenje koja sadrže alkohol i aceton. Koristite sredstvo za čišćenje namijenjeno monitorima. Nemojte prskati sredstvo za čišćenje izravno na monitor jer može iscuriti u monitor i uzrokovati strujni udar.

### Sljedeći su simptomi monitora normalni:

- Možda ćete vidjeti neujednačenu svjetlinu na zaslonu ovisno o uzorku radne površine koji koristite.
- Kada se ista slika prikazuje satima, nakon promjene slike možda će biti vidljiva slika koja ostaje od prethodnog zaslona. Slika će se polagano oporavljati ili na nekoliko sati isključite monitor.
- Kada zaslon postane crn, bljesne ili više ne radi, kontaktirajte trgovca ili servisni centar kako bi ga popravili. Nemojte sami popravljati zaslon!

### Standardi korišteni u ovom priručniku



**UPOZORENJE:** Informacija kako biste spriječili ozljedu dok obavljate zadatak.



**OPREZ:** Informacija kako biste spriječili oštećenje komponenti dok obavljate zadatak.



**VAŽNO:** Informacija koju **MORATE** uvažiti kako biste dovršili zadatak.



**NAPOMENA:** Savjeti i dodatne informacije koje pomažu u obavljanju zadatka.

## Gdje mogu pronaći još informacija

U sljedećim izvorima potražite dodatne informacije, novosti o proizvodu i ažuriranja softvera.

### 1. ASUS web mjesta

ASUS web mjesta širom svijeta pružaju aktualne informacije o hardverskim i softverskim proizvodima tvrtke ASUS. Pogledajte <http://www.asus.com>.

### 2. Dodatna dokumentacija

U paketu s vašim proizvodom možda je sadržana dodatna dokumentacija koju je dodao vaš trgovac. Ti dokumenti nisu dio standardnog paketa.

## Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

## Podaci o proizvodu za energetska oznaku EU



VG249QM1A





## 1.1 Dobro došli!

Hvala vam na kupnji ASUS® LCD monitora!

Najnoviji LCD monitor širokog zaslona tvrtke ASUS ima širi, svjetliji i kristalno čisti zaslon, a pruža i mnoštvo značajki koje poboljšavaju iskustvo gledanja.

Uz te značajke, s monitorom možete uživati u predivnom vizualnom iskustvu!

## 1.2 Sadržaj paketa

Provjerite jeste li u paketu dobili sljedeće stavke:

- ✓ LCD monitor
- ✓ Postolje monitora
- ✓ Vodič za brzi početak rada
- ✓ Jamstvena kartica
- ✓ Kabel napajanja
- ✓ DisplayPort kabel (dodatno)
- ✓ HDMI kabel (dodatno)
- ✓ Odvijač u obliku slova L i 4 vijka (dodatno)



---

Ako je bilo koja od gore navedenih stavki oštećena ili nedostaje, odmah kontaktirajte trgovinu.

---



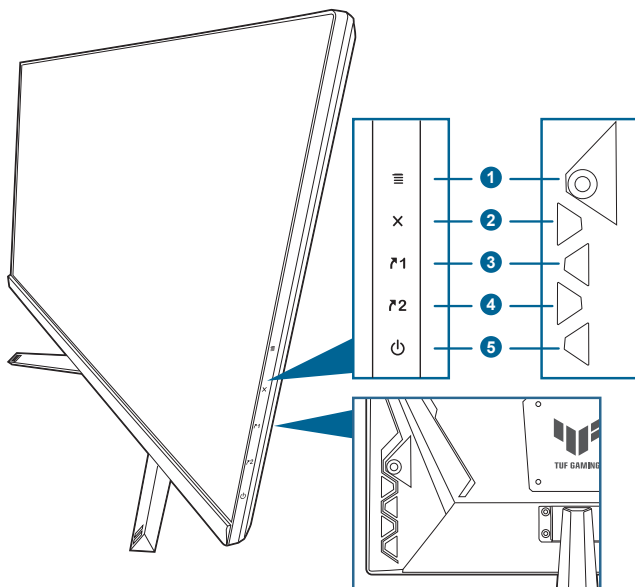
---




Ako je potrebno zamijeniti kabel za napajanje ili kabel(e) za priključivanje kontaktirajte korisničku službu tvrtke ASUS.



---

## 1.3 Uvod u monitor

### 1.3.1 Pogled sprijeda

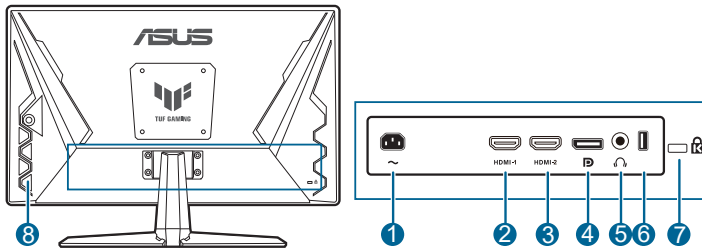


1. Gumb  (petosmjerni):
  - Uključuje OSD izbornik. Pokreće odabranu stavku OSD izbornika.
  - Povećava/smanjuje vrijednosti ili pomiče vaš odabir gore/dolje/lijevo/desno.
  - Prikazuje traku za odabir ulaza kada monitor uđe u stanje mirovanja ili prikazuje poruku "NEMA SIGNALA".
2. Gumb 
  - Izlazi iz OSD izbornika.
  - Prikazuje traku za odabir ulaza kada monitor uđe u stanje mirovanja ili prikazuje poruku "NEMA SIGNALA".
  - Uključuje i isključuje funkciju Zaključavanja tipki dugim pritiskom od 5 sekundi.
3.  Gumb Prečica 1:
  - Zadano: GamePlus.
  - Za promjenu funkcije prečaca idite na izbornik MyFavorite > Prečica > Prečica 1.

- Prikazuje traku za odabir ulaza kada monitor uđe u stanje mirovanja ili prikazuje poruku “NEMA SIGNALA”.
4.  **2** Gumb Prečica 2:
- Zadano: GameVisual.
  - Za promjenu funkcije prečaca idite na izbornik MyFavorite > Prečica > Prečica 2.
  - Prikazuje traku za odabir ulaza kada monitor uđe u stanje mirovanja ili prikazuje poruku “NEMA SIGNALA”.
5.  Gumb napajanja/Indikator napajanja
- Uključuje/isključuje monitor.
  - Definicija boja indikatora napajanja prikazana je u tablici ispod.

Status	Opis
Bijela	UKLJUČENO
Jantarna	Stanje mirovanja/Nema signala
ISKLJUČENO	ISKLJUČENO

### 1.3.2 Pogled straga
















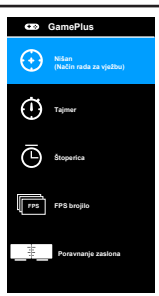
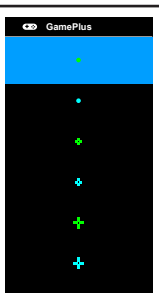

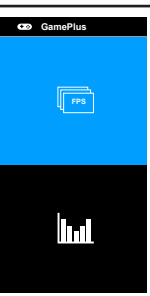
1. **AC-IN priključak.** Priključak služi za kabel napajanja.
2. **HDMI priključak.** Ovaj priključak služi za povezivanje s HDMI kompatibilnim uređajem.
3. **HDMI priključak.** Ovaj priključak služi za povezivanje s HDMI kompatibilnim uređajem.
4. **DisplayPort.** Ovaj priključak služi za povezivanje DisplayPort kompatibilnog uređaja.
5. **Utičnica za slušalice.** Ovaj priključak dostupan je samo kada je spojen HDMI/DisplayPort kabel.
6. **USB 2.0 Type A.** Ovo je isključivo servisni priključak.
7. **Utor Kensington brave.**
8. **Upravljački gumbi.**

### 1.3.3 Funkcija GamePlus

GamePlus funkcija pruža skup alata i stvara bolje okruženje za igranje korisnicima koji igraju različite vrste igara. Prekrivanje nišana jednim od 6 različitih mogućnosti omogućava izbor nišana koji najbolje odgovara igri koju igrate. Također postoji i zaslonski mjerač vremena i štoperica koju možete smjestiti na lijevu stranu zaslona kako biste pratili koliko ste vremena proveli igrajući, a brojač FPS-a (okvira u sekundi) daje vam do znanja koliko glatko radi igra. Poravnanje zaslona prikazuje linije za poravnanje na 4 strane zaslona te služi kao jednostavan i praktičan alat za savršeno poravnanje više monitora.

Kako biste aktivirali GamePlus:

1. Pritisnite GamePlus tipkovni prečac.
2. Pomaknite gumb  () gore/dolje kako biste birali različite funkcije.
3. Pritisnite gumb  () ili pomaknite gumb  () desno kako biste potvrdili odabir funkcije i pomaknite gumb  () gore/dolje kako biste se kretali kroz postavke. Pomaknite gumb  () lijevo za povratak, isključivanje ili izlaz.
4. Označite željenu postavku i pritisnite gumb  () kako biste je aktivirali. Pritisnite gumb  kako biste je deaktivirali.

GamePlus Glavni izbornik	GamePlus — Nišan	GamePlus — Tajmer	GamePlus — FPS brojilo
			

### 1.3.4 Funkcija GameVisual

Funkcija GameVisual pomaže vam da na jednostavan način odaberete jedan od režima slike.

Kako biste aktivirali GameVisual:

Za odabir pritisćite GameVisual tipkovni prečac.

- **Režim prizora:** Ovo je najbolji način rada za prikaz fotografija prirode s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.
- **Način rada za utrke:** Ovo je najbolji način rada za trkaće igre s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.
- **Način rada za kino:** Ovo je najbolji način rada za gledanje filmova s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.
- **RTS/RPG režim:** Ovo je najbolji način rada za strategije u stvarnom vremenu (RTS)/igre uloga (RPG) s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.
- **FPS režim:** Ovo je najbolji način rada za pucačine iz prvog lica s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.
- **sRGB režim:** Ovo je najbolji način rada za gledanje fotografija i grafika s računala.
- **MOBA Mode:** Ovo je najbolji način rada za arene za borbu većeg broja igrača (MOBA) s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.



- 
- U načinu rada za utrke sljedeće funkcije korisnik ne može mijenjati: Zasićenje, ASCR.
  - U sRGB režimu sljedeće funkcije korisnik ne može mijenjati: Svjetlina, Kontrast, Zasićenje, Temperatura boje, ASCR.
  - U načinu rada za MOBA sljedeće funkcije korisnik ne može mijenjati: Zasićenje, ASCR.
-



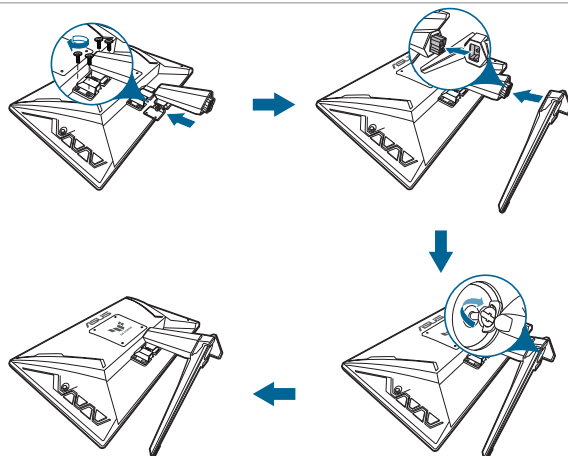
## 2.1 Sastavljanje kraka/postolja monitora

Za sastavljanje postolja monitora:

1. Spustite monitor na stol sa zaslonom okrenutim prema dolje.
2. Stavite šarku kraka sklopa staka na za to predviđeno mjesto na stražnjoj strani monitora.
3. Pričvrstite postolje u krak pri čemu posebno pripazite da jezičak na kraku sjedne u otvor na postolju.
4. Pričvrstite postolje za krak okretanjem ugrađenog vijka.



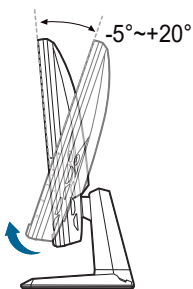
Preporučujemo da površinu stola prekrijete mekanom krpom kako biste spriječili oštećenje monitora.



Veličina vijka baze: M6 x 16,2 mm.

## 2.2 Prilagodba monitora

- Za optimalno gledanje preporučujemo vam da gledate punu prednju stranu monitora, a zatim prilagodite monitor kutu koji vam najbolje odgovara.
- Primite postolje kako se monitor ne bi prevrnuo dok mijenjate kut.
- Preporučeni kut prilagodbe je  $+20^\circ$  do  $-5^\circ$ .



---

Normalno je da se prilikom prilagodbe kuta gledanja monitor malo tresu.

---

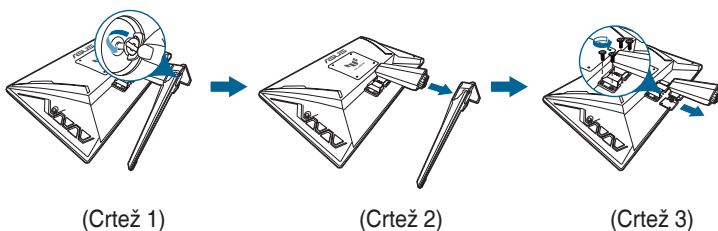


## 2.3 Odvajanje kraka (za VESA zidno montiranje)

Odvojni krak/postolja monitora posebno je dizajniran za VESA zidno montiranje.

Za odvajanje kraka/postolja:

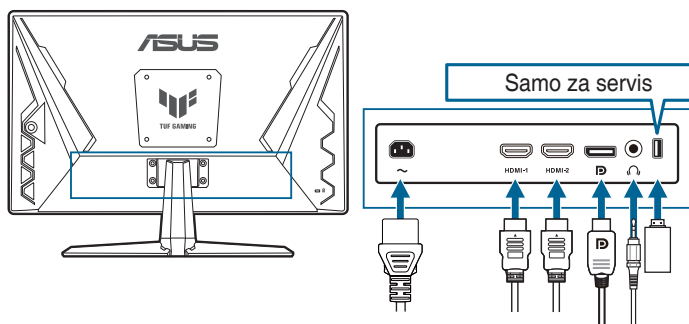
1. Spustite monitor na stol sa zaslonom okrenutim prema dolje.
2. Odvijte vijak na bazi. (Crtež 1)
3. Uklonite postolje (Crtež 2).
4. Odvijačem odпустите vijak na šarci (Crtež 3) i potom uklonite šarku.



Preporučujemo da površinu stola prekrijete mekanom krpom kako biste spriječili oštećenje monitora.

## 2.4 Spajanje kabela

Spojite kabele na sljedeći način:



- **Za spajanje kabela napajanja:** Priključite jedan kraj kabela za napajanje u priključak za AC napajanje na monitoru, a drugi kraj u utičnicu.
- **Za spajanje DisplayPort/HDMI kabela:**
  - a. Jedan kraj DisplayPort/HDMI kabela gurnite u DisplayPort/HDMI priključak na monitoru.
  - b. Drugi kraj DisplayPort/HDMI kabela gurnite u DisplayPort/HDMI priključak na računalu.
- **Za korištenje slušalica:** Kraj s utikačem gurnite u utičnicu za slušalice na monitoru ako je izvor ulaznog signala HDMI ili DisplayPort.





Kad su ti kabele priključeni možete odabrati željeni signal iz stavke Odabir ulaza u OSD izborniku.



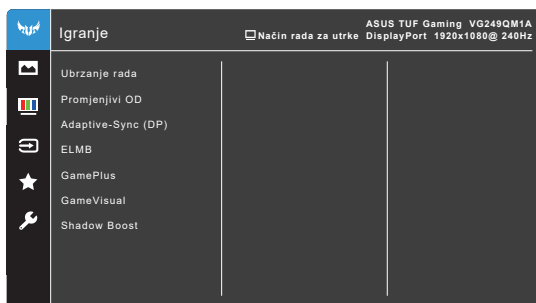
Ako je potrebno zamijeniti kabel za napajanje ili kabel(e) za priključivanje kontaktirajte korisničku službu tvrtke ASUS.


















## 2.5 Uključivanje monitora

Pritisnite gumb napajanja . Pogledajte stranice 1-2 za lokaciju gumba napajanja. Indikator napajanja  postat će bijel kako bi pokazao da je monitor UKLJUČEN.

## 3.1 OSD (zaslonski) izbornik

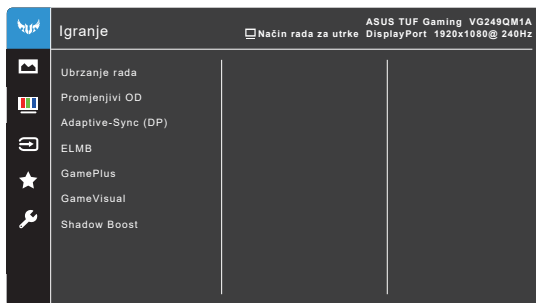
### 3.1.1 Kako promijeniti konfiguraciju





1. Pritisnite gumb  () radi aktiviranja OSD izbornika.
2. Pomaknite gumb  () gore/dolje radi kretanja po različitim funkcijama. Označite željenu funkciju i pritisnite gumb  () kako biste je aktivirali. Ako odabrana funkcija ima podizbornik pomaknite gumb  () gore/dolje radi kretanja po različitim funkcijama podizbornika. Označite željenu funkciju podizbornika i pritisnite gumb  () ili pomaknite gumb  () desno kako biste je aktivirali.
3. Pomaknite gumb  () gore/dolje radi promjene postavke odabrane funkcije.
4. Za izlaz i spremanje OSD izbornika pritisnite gumb  ili pomičite  () ulijevo dok OSD izbornik ne nestane. Za prilagodbu drugih funkcija, ponovite korake 1-3.

### 3.1.2 Uvod u funkcije OSD-a

#### 1. Igranje



- **Ubrzanje rada:**

- \* **UKLJUČENO:** Ova funkcija omogućava prilagodbu frekvencije osvježavanja slike.
- \* **Maks. frek. osvjež.:** Omogućuje odabir maksimalne frekvencije osvježavanja slike od 270 Hz (samo za DisplayPort ulaz). Nakon odabira pritisnite gumb  () radi aktiviranja postavke.



---

Ubrzanje rade može uzrokovati treperenje monitora. Kako biste smanjili te efekte odvojite DisplayPort kabel i s pomoću OSD izbornika na monitoru pokušajte ponovno s manjom maksimalnom frekvencijom osvježavanja slike.

---

- **Promjenjivi OD:** Poboljšava vrijeme reakcije za sivu razinu LCD ploče. Opseg podešavanja je od razine 0 do razine 5.



---

Ova je funkcija nije dostupna kada je **ELMB** omogućen.

---

- **Adaptive-Sync (DP) / Variable Refresh Rate:** Grafičkom izvoru koji podržava Adaptive-Sync\* omogućuje dinamičku prilagodbu frekvencije osvježavanja na temelju broja slika u minuti tipičnih za neki sadržaj s ciljem energetski učinkovitog ažuriranja zaslona s malim kašnjenjem i gotovo bez zastajkivanja.



- **Adaptive-Sync (DP) / Variable Refresh Rate** je moguće aktivirati samo u rasponu 48 Hz - 240 Hz za HDMI te 48 Hz - 270 Hz za DisplayPort.
  - Za podržane grafičke kartice, minimalne zahtjeve PC sustava i upravljačke programe kontaktirajte proizvođača grafičkih kartica.
- 

- **ELMB: ELMB** može se aktivirati samo kad je **Adaptive-Sync (DP) / Variable Refresh Rate** postavljeno na **Isklj.** i frekvencija osvježavanja je 144 Hz, 240 Hz, 250 Hz, 260 Hz ili 270 Hz. Ova funkcija uklanja kidanje zaslona, smanjuje sekundarne slike i zamaglivanje pokreta tijekom igranja. Funkcija uključuje 5-razinsko podešavanje jasnoće i položaja.

- **GamePlus:** Za detalje pogledajte **1.3.3 Funkcija GamePlus.**

- **GameVisual:** Za detalje pogledajte **1.3.4 Funkcija GameVisual.**

- **Shadow Boost:** Poboljšanje tamne boje prilagođava gama krivulju monitora kako bi se obogatile tamne nijanse slike te kako bi tamne scene i predmeti postali mnogo vidljiviji.

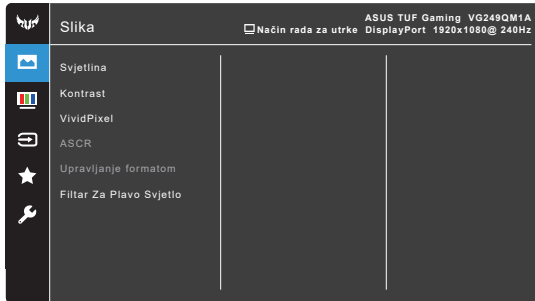


---

Ova funkcija dostupna je samo u načinu rada za utrke, RTS/RPG režim, FPS režim ili sRGB režim.

---

## 2. Slika



- **Svjetlina:** Raspon podešavanja je od 0 do 100.
- **Kontrast:** Raspon podešavanja je od 0 do 100.
- **VividPixel:** Pojačava vanjske linije prikazane slike i na zaslonu generira slike visoke kvalitete.
- **ASCR:** uključuje/isključuje funkciju ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).
- **Upravljanje formatom:** Prilagođava format slike na **Puni** ili **Ekvivalent**.
- **Filtar Za Plavo Svjetlo**
  - \* **Razina 0:** Nema promjene.
  - \* **Razina 1~4:** Što je razina veća, rasipat će se manje plavog svjetla. Nakon aktiviranja Filtra Za Plavo Svjetlo automatski će se uvesti zadane postavke Načina rada za utrke. Između postavki Razina 1 i Razina 3 korisnik može konfigurirati funkciju Svjetlina. Razina 4 je optimizirana postavka. Ona je sukladna s TUV certifikatom za slabo plavo svjetlo. Funkciju Svjetlina korisnik ne može konfigurirati.

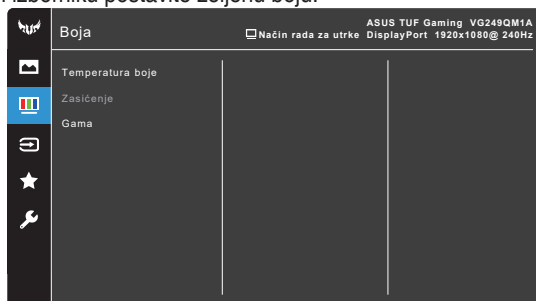


Kako biste izbjegli naprezanje očiju, pripazite na sljedeće:

- U slučaju dugotrajnog rada, korisnici se povremeno trebaju udaljiti od zaslona. Preporučuju se kratke stanke (barem 5 minuta) nakon oko 1 sat neprekidnog rada za računalom. Kraće ali češće stanke učinkovitije su od jedne dugotrajne pauze.
- Ako želite smanjiti naprezanje i suhoću očiju, preporučuje se povremeno skretanje pažnje na udaljene predmete.
- Naprezanje očiju možete smanjiti vježbama za oči. Često ponavljajte ove vježbe. U slučaju da se ne uspijete riješiti naprezanja očiju, javite se liječniku. Vježbe za oči: (1) Ponavljajte gledanje gore i dolje (2) Polagano okrenite oči (3) Pomičite oči dijagonalno.
- Plava svjetlost visoke energije može prouzročiti umor očiju i AMD (starije degeneracije makule). Pomoću filtra za plavu svjetlost smanjite do 70 % štetne plave svjetlosti kako biste izbjegli CVS (sindrom računalnog vida).

### 3. Boja

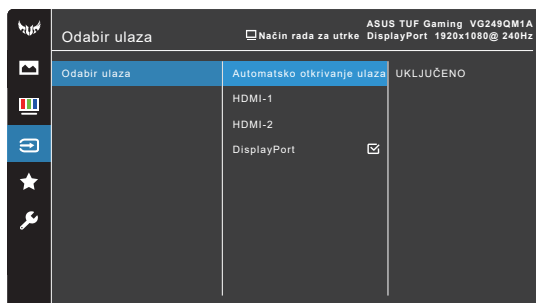
U ovom izborniku postavite željenu boju.



- **Temperatura boje:** Sadrži 4 načina rada uključujući Hladna, Normalna, Topla i Korisnički režim.
- **Zasićenje:** raspon prilagodbe je od 0 do 100.
- **Gama:** Omogućuje postavljanje načina boje na 1,8, 2,2 ili 2,5.

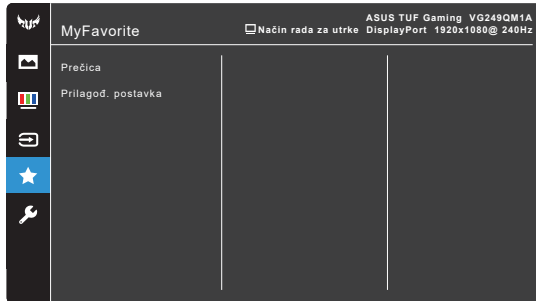
### 4. Odabir ulaza

U ovoj funkciji možete odabrati željeni ulazni izvor i uključiti ili isključiti funkciju **Automatsko otkrivanje ulaza**.



- **Automatsko otkrivanje ulaza:** Kad je omogućeno sustav će automatski odabrati zadnji povezan U/I priključak.

## 5. MyFavorite



- **Prečica:**

- \* **Prečica 1/Prečica 2:** Postavlja funkcije prečaca za gumb prečaca.



Nakon odabira ili aktiviranja određene funkcije gumb vašeg prečaca možda više neće biti podržan. Dostupne funkcije za prečace: GamePlus, GameVisual, Promjenjivi OD, Shadow Boost, Svjetlina, Kontrast, Filtar Za Plavo Svjetlo, Temperatura boje, Glasnoća, Utišavanje, Odabir ulaza, Prilagođ. postavka-1 (Učitaj), Prilagođ. postavka-2 (Učitaj).

- **Prilagođ. postavka:** Učitava / pohranjuje sve postavke na monitoru.

## 6. Postava sustava



- **Jezik:** Moguće je odabrati između 22 jezika uključujući engleski, francuski, njemački, talijanski, španjolski, nizozemski, portugalski, ruski, češki, hrvatski, poljski, rumunjski, mađarski, turski, pojednostavnjeni kineski, tradicionalni kineski, japanski, korejski, tajski, indonezijski, perzijski, ukrajinski.
- **Zvuk:** Iz ovog se izbornika biraju postavke povezane sa zvukom.
  - \* **Glasnoća:** Raspon podešavanja je od 0 do 100.
  - \* **Utišavanje:** Uključuje i isključuje zvuk monitora.

- **Indikator napajanja:** Uključuje/isključuje LED indikator napajanja.
- **Snaga Key Lock:** Omogućuje ili onemogućuje tipku za uključivanje.
- **Podešavanje Snage:**
  - \* **Standardni režim:** Normalna potrošnja energije.
  - \* **Štedni način rada:** Smanjuje potrošnju energije.



---

Svjetlinu monitora moguće je smanjiti samo kad je odabran **Štedni način rada**. Ako želite povećati svjetlinu odaberite **Standardni režim** ili izvršite radnju **Resetiraj sve**.

---

- **Zaključavanje tipke:** Za onemogućavanje svih funkcijskih tipki. Pritisnite **X** dulje od 5 sekundi kako biste poništili funkciju zaključavanja tipki.
- **OSD postava:**
  - \* Prilagođava istek vremena OSD-a od 10 do 120 sekundi.
  - \* Omogućava ili onemogućava funkciju DDC/CI.
  - \* Prilagođava pozadinu OSD-a od neprozirnog do prozirnog.
- **Prijenos na DisplayPort:** Kompatibilnost s grafičkom karticom. Odaberite **DisplayPort 1.1** ili **DisplayPort 1.2** prema DP verziji grafičke kartice.



---

**DisplayPort 1.1** je dostupno samo kad su funkcije **Ubrzanje rada** i **Adaptive-Sync (DP) / Variable Refresh Rate** isključene.

---

- **Podaci:** Prikazuje informacije o monitoru.
- **Resetiraj sve:** „Da“ omogućuje vraćanje zadanih postavki.



## 3.2 Sažetak tehničkih podataka

Tip ploče	TFT LCD
Veličina ploče	23,8" (16:9, 60,45 cm) široki zaslon
Maksimalna razlučivost	1920 x 1080
Veličina piksela	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)
Svjetlina (tipično)	350 cd/m <sup>2</sup>
Omjer kontrasta (tip.)	1000:1
Omjer kontrasta (maks.)	100.000.000:1 (s uključenim ASCR-om)
Kut gledanja (V/O) CR > 10	178°/178°
Boje zaslona	16,7 M
Vrijeme odziva	1 ms (sivo do sivo)
Odabir temperature boje	4 temperature boje
Analogni ulaz	Ne
Digitalni ulaz	HDMI v2.0 x 2, DisplayPort v1.2 x 1
Utičnica za slušalice	Da
Audio ulaz	Ne
Zvučnik (ugrađeni)	2 W x 2 Stereo, RMS
USB 3.0 priključak	Ne
Boje	Crno
LED napajanja	Bijela (Uključen)/Jantarna (Mirovanje)
Nagib	+20° ~ -5°
VESA zidni nosač	100 x 100 mm
Kensington brava	Da
Nazivni napon	Izmjenični (AC): 100 ~ 240 V
Potrošnja energije	Uključen: < 18 W**, Mirovanje: < 0,5 W, Isključen: < 0,3 W
Temperatura (radna)	0°C - 40°C
Temperatura (neradna)	-20°C - +60°C
Dimenzije (Š x V x D) bez stalka	540,86 x 324,83 x 59,68 mm
Dimenzije (Š x V x D) sa stalkom	540,86 x 392,26 x 178,58 mm 605 x 152 x 416 mm (pakiranje)
Težina (pribl.)	4,2 kg (neto); 3,62 kg (bez stalka); 5,88 kg (bruto)
Više jezika	22 jezika (engleski, francuski, njemački, talijanski, španjolski, nizozemski, portugalski, ruski, češki, hrvatski, poljski, rumunjski, mađarski, turski, pojednostavnjeni kineski, tradicionalni kineski, japanski, korejski, tajski, indonezijski, perzijski, ukrajinski)
Pribor	Vodič za brzi početak rada, jamstvena kartica, kabel napajanja, DisplayPort kabel (dodatno), HDMI kabel (dodatno), odvijač u obliku slova L i 4 vijka (dodatno)

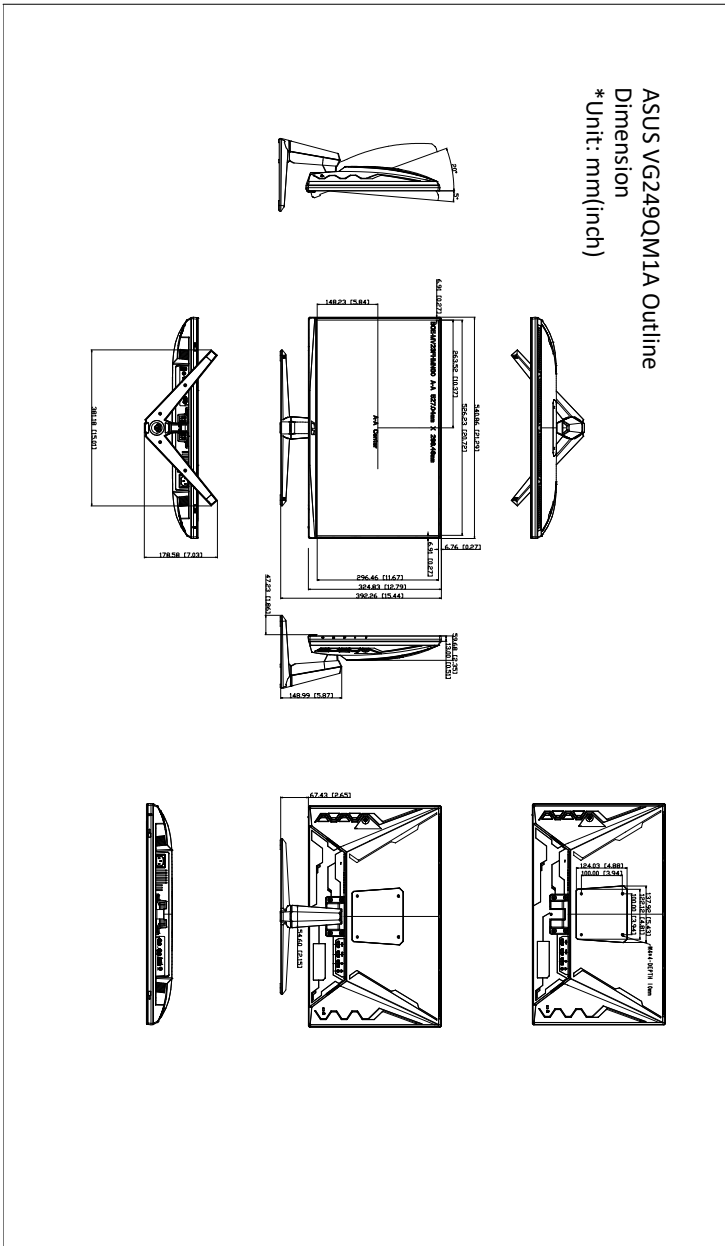
#### Sukladnost i norme

cTUVus, CB, CE, ErP, FCC, CCC, CU, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, J-MOSS, WEEE, Windows 10 & 11 WHQL, CEL, MEPS, PSE, UkrSEPRO, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light, ICES-3, PC Recycle


**\*Tehnički podaci podliježu promjenama bez prethodne najave.**

**\*\*Uz izmjerenu svjetlinu zaslona od 200 nitsa bez povezanog zvuka/USB-a/Čitača kartica.**

### 3.3 Vanjske dimenzije



## 3.4 Rješavanje problema (FAQ)

Problem	Moguće rješenje
LED napajanja ne svijetli	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pritisnite gumb  kako biste provjerili je li monitor uključen.</li><li>• Provjerite je li kabel napajanja pravilno povezan na monitor i izvor napajanja.</li></ul>
LED indikator napajanja svijetli narančasto i na zaslonu nema slike	<ul style="list-style-type: none"><li>• Provjerite jesu li monitor i računalo uključeni.</li><li>• Provjerite je li signalni kabel propisno povezan na monitor i računalo.</li><li>• Pregledajte signalni kabel i pobrinite se da ni jedan kontakt nije savijen.</li><li>• Povežite računalo s drugim dostupnim monitorom kako biste provjerili radi ispravnost rada računala.</li></ul>
Slika zaslona je presvijetla ili pretamna	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prilagodite postavke Kontrast i Svjetlina putem OSD izbornika.</li></ul>
Slika zaslona poskakuje ili se na njoj pojavljuju valovi	<ul style="list-style-type: none"><li>• Provjerite je li signalni kabel propisno povezan na monitor i računalo.</li><li>• Odmaknite električne uređaje koji mogu biti uzrok smetnji.</li></ul>
Boje na slici zaslona su narušene (bijelo ne izgleda bijelo)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pregledajte signalni kabel i pobrinite se da ni jedan kontakt nije savijen.</li><li>• U OSD-u izvedite Resetiraj sve.</li><li>• Prilagodite R/G/B postavke boje ili odaberite temperaturu boje iz OSD izbornika.</li></ul>

## 3.5 Podržani način rada

Frekvencija razlučivosti	Frekvencija osvježavanja	Frekvencija horizontalnog osvježivanja
640 x 350	70 Hz	31,469 kHz
640 x 350	85 Hz	37,861 kHz
640 x 480	60 Hz	31,469 kHz
640 x 480	67 Hz	35 kHz
640 x 480	75 Hz	37,5 kHz
640 x 480	85 Hz	43,269 kHz
720 x 400	70 Hz	31,469 kHz
720 x 400	85 Hz	37,927 kHz
800 x 600	56 Hz	35,156 kHz
800 x 600	60 Hz	37,88 kHz
800 x 600	72 Hz	48,077 kHz
800 x 600	75 Hz	46,875 kHz
800 x 600	85 Hz	53,674 kHz
832 x 624	75 Hz	49,71 kHz
848 x 480	60 Hz	31,02 kHz
1024 x 768	60 Hz	48,363 kHz
1024 x 768	70 Hz	56,476 kHz
1024 x 768	75 Hz	60,023 kHz
1024 x 768	85 Hz	68,677 kHz
1152 x 864	75 Hz	67,5 kHz
1280 x 720	60 Hz	45 kHz
1280 x 720	60 Hz	44,772 kHz
1280 x 720	75 Hz	56,456 kHz
1280 x 768	60 Hz	47,396 kHz
1280 x 800	60 Hz	49,306 kHz
1280 x 800	60 Hz	49,702 kHz
1280 x 800	75 Hz	62,795 kHz
1280 x 960	60 Hz	60 kHz
1280 x 1024	60 Hz	63,981 kHz
1280 x 1024	75 Hz	79,976 kHz
1366 x 768	60 Hz	47,712 kHz
1440 x 900	60 Hz	55,469 kHz
1440 x 900	60 Hz	55,935 kHz
1440 x 900	75 Hz	70,635 kHz
1680 x 1050	60 Hz	64,674 kHz

Frekvencija razlučivosti	Frekvencija osvježavanja	Frekvencija horizontalnog osvježivanja
1680 x 1050	60 Hz	65,29 kHz
1920 x 1080	60 Hz	66,587 kHz
1920 x 1080	60 Hz	67,5 kHz
1920 x 1080	85 Hz	95,43 kHz
1920 x 1080	100 Hz	113,3 kHz
1920 x 1080*	120 Hz	135 kHz
1920 x 1080 (DP)*	144 Hz	162 kHz
1920 x 1080 (HDMI)*	144 Hz	162 kHz
1920 x 1080 (DP/HDMI)	240 Hz	270 kHz
1920 x 1080 (DP)*	270 Hz	308,33 kHz
640 x 480P	59,94/60 Hz	31,469 kHz/31,5 kHz
720 x 480P	59,94/60 Hz	31,469 kHz/31,5 kHz
720 x 576P	50 Hz	31,25 kHz
1280 x 720P	50 Hz	37,5 kHz
1280 x 720P	59,94/60 Hz	44,955 kHz/45 kHz
1440 x 480P	59,94/60 Hz	31,469 kHz/31,5 kHz
1440 x 576P	50 Hz	31,25 kHz
1920 x 1080P	50 Hz	56,25 kHz
1920 x 1080P	59,94/60 Hz	67,433 KHz/67,5 KHz
3846 x 2160P	60 Hz	135 kHz

Napomena: Morate odabrati jedno od tempiranja označenih zvjezdicom "\*" kako biste omogućili ELMB ili 144 Hz značajku s kompatibilnom grafičkom karticom.



